

Ćwiczenie 3

Formularze, tabele

1. WSTĘP

Formularz stosowany jest na stronach internetowych celem pobrania danych od użytkowników. Najczęściej spotykanym jest formularz kontaktowy czy też logowania. Dane z formularza są zapisywane na serwerze, odbiór danych możliwy jest za pomocą języka PHP, czynność ta będzie omówiona na dalszych zajęciach.

Tabela to uporządkowana forma prezentacji danych.

2. WYKONANIE ĆWICZENIA

Zadanie 1

Utwórz nowy plik i nazwij go formularz.html. W pliku umieść formularz i następnie wyświetl plik w dowolnej przeglądarce.

Tabela 1. Znaczniki i atrybuty do tworzenia formularzy

<form>	znacznik tworzący formularz na stronie internetowej
method	attribut określający numer od którego ma się zacząć lista
action	znacznik dodający punkt
<textarea>	Znacznik do wprowadzania danych wieloliniowych w formularzu, wszystkie znaczniki znajdujące się w tym znaczniku będą traktowane jako tekst
rows	attribut ograniczający pole danych wieloliniowych (liczba wierszy)
cols	attribut ograniczający pole danych wieloliniowych (liczba kolumn)
<input>	znacznik do wprowadzania danych jednowierszowych, nie posiada znacznika zamykającego
type	attribut używany wraz ze znacznikiem <input> type="text" tworzy pole tekstowe jednowierszowe, type="password" tworzy pole hasła (zagwiazdkowane), type="email" wprowadzenie adresu email, type="tel" wprowadzenie numeru telefonu, type="number" wprowadzenie numeru. Można ograniczyć zakres wprowadzanych liczb używając atrybut „min” i „max”. Atrybut number przyjmuje wartości całkowite. Jeśli chcemy wprowadzić cyfry po przecinku należy użyć atrybutu step i tak step="0.1" oznacza jedno miejsce po przecinku. Type="date" pobranie daty w formacie yyyy-mm-dd, type="time" pobranie godziny (format

	24-godzinny), type="datetime-local" pobranie daty i godziny, type="month" pobranie miesiąca oraz roku, type="week" pobranie tygodnia oraz roku.
maxlength	atrybut ograniczający liczbę znaków, np maxlength="10"
value	atrybut pozwalający na wprowadzanie tekstu w polu input
required	atrybut wskazujący że dane pole jest obowiązkowe, nie posiada żadnej wartości

Zadanie 2

Używając znacznika `textarea` wprowadź formularz wieloliniowy. Plik nazwij `formularz2.html`. Sprawdź plik w dowolnej przeglądarce internetowej. Plik poddaj walidacji i popraw zaobserwowane ostrzeżenia i błędy.

Zadanie 3

Zmodyfikuj plik `formularz2.html` tak, aby pole wieloliniowe miało 3 wiersze i 3 kolumny. Sprawdź plik w dowolnej przeglądarce internetowej.

Zadanie 4

Stwórz formularz jednowierszowy, który poprosi użytkownika o wprowadzenie danych takich jak: imię, nazwisko, hasło, numer telefonu czy też dzień miesiąca. Plik nazwij, jako `formularz3.html`. Sprawdź plik w dowolnej przeglądarce internetowej.

Zadanie 5

Zmodyfikuj poprzednie zadanie tak, aby ograniczyć liczbę dni miesiąca od 1 do 31 oraz dodaj pole kurs euro z 3 miejscami po przecinku. Plik zapisz pod nazwą `formularz5.html`. Sprawdź plik w dowolnej przeglądarce internetowej. Dokonaj walidacji pliku.

Zadanie 6

Stwórz formularz jak na poniższym rysunku. Sprawdź plik w dowolnej przeglądarce internetowej.

podaj imię
 podaj nazwisko
 dd . mm . rrrr
 -- : --
 jaki mamy miesiąc

Język Html pozwala na tworzenie list wyboru, jednokrotnego lub wielokrotnego. Aby stworzyć formularz jednokrotnego wyboru należy użyć w znaczniku `Input` atrybutu `radio`.

Tabela 2. Znaczniki i atrybuty do tworzenia formularzy wielokrotnego wyboru

type	atrybut używany wraz ze znacznikiem <code><input></code> type="radio" wybór jednokrotny,
name	atrybut używany wraz ze znacznikiem <code><input></code> name="ta sama nazwa" pozwala na wybór jednokrotny z kilku możliwości.

<select>	znacznik tworzący listę wyboru (rozwijalną)
<option>	znacznik do tworzenia możliwych odpowiedzi w liście rozwijalnej
selected	atrybut ten służy do automatycznego zaznaczenia wybranej opcji
<optgroup>	znacznik do grupowania odpowiedzi w rozwijalnej liście wyboru
label	atrybut nadający nazwę zgrupowanym odpowiedziom
<buton>	znacznik tworzący przycisk formularza
type	atrybut powiązany ze znacznikiem buton, type="buton" tworzy przycisk bez żadnej funkcji, type="reset" czyści pola formularza, type="submit" wysyła dane formularza do serwera

Zadanie 7

Stwórz formularz jednokrotnego wyboru jak na poniższym rysunku. Nazwij plik formularz6.html, Sprawdź plik w dowolnej przeglądarce internetowej, dokonaj walidacji programu.

w jakim mieście studiujesz?

- Warszawa
- Lublin
- Rzeszów

Zadanie 8

Stwórz formularz wielokrotnego wyboru jak na poniższym rysunku. Nazwij plik formularz7.html, Sprawdź plik w dowolnej przeglądarce internetowej, dokonaj walidacji programu.

jak spędzasz wolny czas?

nauka

znajomi

gry komputerowe

hobby

inne

Zadanie 9

Zmodyfikuj zadanie 7 używając listy rozwijalnej. Sprawdź plik w dowolnej przeglądarce internetowej.

Zadanie 10

Stwórz formularz z listą rozwijalną jak poniżej. Pogrupuj miasta względem województw. Sprawdź plik w dowolnej przeglądarce internetowej.

które miasto jest największe pod względem liczby mieszkańców?

Lublin

województwo lubelskie

Lublin

świdnik

Zamość

województwo mazowieckie

Warszawa

Radom

Płock

Zadanie 11

Zmodyfikuj zadanie 10 i dodaj przycisk, który będzie resetował dane formularza.

Tabela 3. Znaczniki i atrybuty do tworzenia tabeli

<table>	znacznik tworzący tabelę
<tr>	znacznik tworzący wiersz
<td>	znacznik tworzący kolumnę
colspan	atrybut służący do scalenia 2 kolumn
rowspan	atrybut służący do scalenia 2 wierszy

Zadanie 12

Utwórz tabelę składającą się z 2 wierszy i 4 kolumn (rysunek poniżej). Plik zapisz pod nazwą tabela1.html

```
1k1w 2k1w 3k1w 4k1w
1k2w 2k2w 3k2w 4k2w
```

Zadanie 13

Zmodyfikuj poprzednie zadania tworząc 4 wiersze i 4 kolumny, następnie scal dwa dowolne wiersze i dwie dowolne kolumny. Plik zapisz pod nazwą tabela2.html. Sprawdź plik w dowolnej przeglądarce internetowej, dokonaj walidacji pliku.